



Distributed Vending machine

3rd Cycle Development



201711354 지준호
201311280 서영일
201611254 김병찬
201914175 선정민



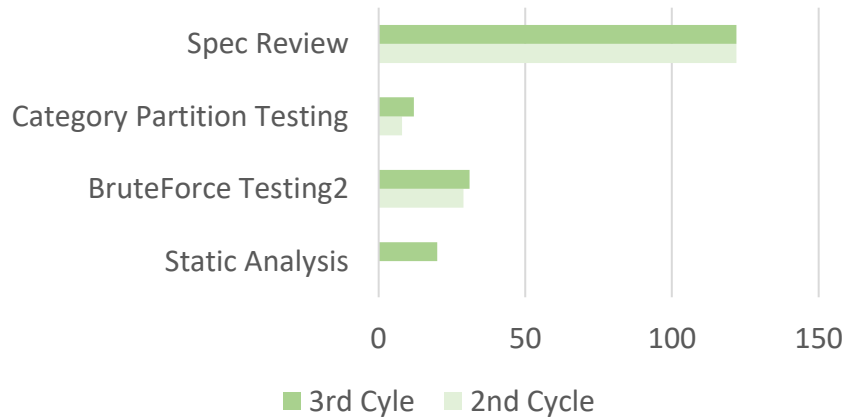
CONTENTS

목 차

- 1. Review Redmine Issue
- 2. Impression

1. Review Redmine Issue

이슈 형에 따른 개수



2nd Cycle 진행 후 새로운 Issue 26개가 생성됨

Develop & Debugging 과 동시에 Issue Tracking

일감 추적

	진행중	완료됨	합계
결함	6	179	185
새기능	0	0	0
지원	0	0	0

[모든 일감 보기](#) | [요약](#) | [달력](#) | [Gantt 차트](#)

1. Review Redmine Issue - STAGE 1000 (1개)

[STAGE 1006 - 6. Describe Use Cases] 4. Select Product 1-1 « 뒤로 | 132/185 | 다음 »

team3 Admin이(가) 20일 전에 추가함. 약 10시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/05/21
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	<div style="width: 0%;"></div> 0%
범주:	Spec Review	추정시간:	

설명 댓글달기

Select Product는 User가 상품을 선택하는 Use case로 구성하고, Manager가 상품을 선택하는 use case를 따로 기재하는 것이 바람직해보임.

[2차 수정]
Select Menu와 Select Admin Menu의 경우엔 초기 메뉴와 매니저 메뉴가 다르기에 Use Case를 나누었습니다. 하지만 Select Product의 경우엔 Actor가 User나 Manager이거나 상관없이 상품을 선택한다는 것은 같기에 나누지 않는 것으로 진행하겠습니다.

- 누락된 표현 추가 및 기타 Description 보충

1. Review Redmine Issue - STAGE 2030 (3개)

[STAGE 2031 12.4]Change Stock << 뒤로 | 70/185 | 다음 >>
 team3 Admin이(가) 19일 전에 추가함. 약 10시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/05/22
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	<div style="width: 50%;"><div style="width: 50%;"></div></div> 50%
범주:	Spec Review	추정시간:	

설명 [덧글달기](#)

Typical Courses of Events
 12.4 (9)의 "DVM을 활성화 하여 제품 판매를 가능케한다" 의 course가 있으면 Change Stock을 한 번 실행한 이후라 면 무조건 Manager Mode를 빠져나가 추가적인 작업을 할 수 없게 된다. 따라서 (9)의 Course는 삭제해야 한다.

이력 **Notes** Property changes

- user user이(가) 15일 전에 변경 [... #2](#)
- [1차 수정]
 Change Stock이 실행 완료되면 자동으로 DVM 활성화가 진행됩니다.
- team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 [... #3](#)
- 진척도를(클) 0에서 50(으)로 변경되었습니다.
- 재고변경이 완료되면 dvm이 활성화 된다고 하였는데, 11.1 issue #108처럼 활성화 상태의 어느 단계로 갈 것인지, 동일하게 input code 화면으로 가는지 설명이 필요해 보임
- user user이(가) 하루 전에 변경 [... #4](#)
- [2차 수정]
 Typical Course 12번을 아래로 변경하였습니다.
 "8. (S) : DVM을 활성화하고 초기 상태로 돌아간다."

[STAGE 2031 13.2]Change Price << 뒤로 | 66/185 | 다음 >>
 team3 Admin이(가) 19일 전에 추가함. 약 10시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/05/22
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	<div style="width: 0%;"><div style="width: 0%;"></div></div> 0%
범주:	Spec Review	추정시간:	

설명 [덧글달기](#)

Typical Courses of Events
 13.2 (1)의 Select product의 실행의 주제는 System이 아니라 Manager이어야 하며, Use case를 사용하지 말고, 'stock을 변경할 상품을 선택한다' 등의 문장으로 표현할 것.

- team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 [... #5](#)
- 현재 모든 dvm에서 음료 8~20의 재고 추가, 제거, 및 가격 변경이 불가 함
 즉 현 dvm에 있는 재고가 있는 음료가 기준이 아니라 단순 숫자범위임.
- user user이(가) 하루 전에 변경 [... #6](#)
- [3차 수정]
 매니저는 DVM에서 판매하는 상품을 관리할 수 있는 권리를 가집니다.
 모든 DVM은 상품 번호 1~7만 판매가 가능하고 그 외 8~20은 판매를 하지 않습니다.
 즉, 매니저는 DVM이 판매하는 1~7번 상품에 한해서만 재고 추가*제거, 가격 변경을 할 수 있습니다.

- 부족한 Description 추가
- 조건 추가

1. Review Redmine Issue - STAGE 2030 (3개)

[STAGE 2038 13.1]Change Price < 뒤로 | 39/185 | 다음 >

team3 Admin이(가) 18일 전에 추가함. 약 10시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/05/22
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	Spec Review	추정시간:	

설명 < 댓글달기 >

- 13.1 Cancel handling, 변경 시 Broud Cast Msg를 정상적으로 보내어 모든 dvm이 반영하는지 test

이력 **Notes** Property changes

user user이(가) 18일 전에 변경 < ... #1 >

Test 항목에 추가하였습니다.

"C"를 터치 시 이전 메뉴인 Select Product로 돌아가는지 확인한다."
"가격이 정상적으로 입력됐을 경우, 모든 DVM이 가격을 입력된 가격으로 정상적으로 변경하는지 확인한다."

user user이(가) 14일 전에 변경 < ... #2 >

[2차 수정]
"가격을 입력할 때, 입력 디스플레이의 'C'를 터치하면 "상품 선택"으로 돌아가는지 확인한다."를 추가하였습니다.

"가격 변경 완료 후, 모든 DVM의 가격이 입력한 가격으로 변경 되었는지 와, DVM 활성화가 진행되는지 확인한다."를 추가하였습니다.

<추가 수정 사항>
"상품 선택"의 Test를 통과하는지 확인한다."를 추가하였습니다.

"잘못된 숫자 혹은 공백을 입력했을 때 상태 스크린에 '잘못된 입력' 문구를 1초간 출력하는지 확인한다."를 "공백 혹은 '1000'~'5000'이외의 값을 입력했을 때 '잘못된 입력' 문구를 다이얼로그로 출력하고 재입력을 진행하는지 확인한다."로 변경하였습니다.

team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 < ... #3 >

"상품 선택"의 Test를 통과하는지 확인한다."를 추가하였는데, 표현이 모호하다. Change Price를 시행할 상품을 선택할 때의 과정을 Select Product의 Test과정을 적용하여 적합성을 확인한다는 말인것으로 생각되지만 구체적인 표현으로 바꾸어 줄 필요성이 있다.

user user이(가) 하루 전에 변경 < ... #4 >

[3차 수정]
"상품 선택"의 Test를 통과하는지 확인한다."를 "Select Product"의 모든 Test를 통과하는지 확인한다.로 변경하였습니다.

- 모호한 표현 수정

1. Review Redmine Issue – BruteForce Testing(2개)

#2 BruteForce Testing 39 « 뒤로 | 26/185 | 다음 »

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 10시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	BruteForce Testing	추정시간:	

설명 댓글달기

1번 DVM 에서 가격을 변경하였을 경우 정상적으로 전체 DVM에 메시지가 전송되지만 타 DVM에서 변경할 경우 메시지 송신작업이 정상적으로 이루어지지 않는다.

이력 **Notes** Property changes

user user이(가) 하루 전에 변경 ... #2

team3 Admin의 댓글:

1번 DVM 에서 가격을 변경하였을 경우 정상적으로 전체 DVM에 메시지가 전송되지만 타 DVM에서 변경할 경우 메시지 송신작업이 정상적으로 이루어지지 않는다.

BruteForce Testing 47번과 유사한 문제. 같은 해결 과정을 걸침.

다른 DVM (예:3번)에서도 가격 수정 시, 메시지를 정상적으로 송수신하여 1번 DVM의 가격이 수정되도록 함.

#2 BruteForce Testing 47 « 뒤로 | 25/185 | 다음 »

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 10시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	BruteForce Testing	추정시간:	

설명 댓글달기

1번이 아닌 DVM에서 가격을 수정했을 경우 메시지를 수신하여 각 DVM들이 가격을 반영하지 못한다.

이력 **Notes** Property changes

user user이(가) 하루 전에 변경 ... #2

team3 Admin의 댓글:

1번이 아닌 DVM에서 가격을 수정했을 경우 메시지를 수신하여 각 DVM들이 가격을 반영하지 못한다.

다른 DVM (예:3번)에서도 가격 수정 시, 1번 DVM의 가격이 수정되도록 함.

- 코드상의 오류 수정

1. Review Redmine Issue - STAGE 2040 (4개)

[STAGE 2043 2043.1]공통 지적사항

« 뒤로 | 35/185 | 다음 »

team3 Admin이(가) 18일 전에 추가함. 약 8시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/05/22
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	<div style="width: 0%;"></div> 0%
범주:	Spec Review	추정시간:	

설명

댓글달기

2043.1 Select Menu Diagram의 Loop 내부에서 error code를 조건으로 확인하고 있는데 naming이 좋지 않음. 현재 error code가 1일 경우 정상적 범위 내에서 선택을 한 것으로 sequence가 그려지고 있는데 이름과 동작이 그 의미가 상반되고 있음.
다른 interaction diagram에서도 전체적으로 현재 flag의 naming이 혼란을 줄 수 있게 사용되고 있어 flag naming을 전체적으로 검토하고 수정이 필요해 보인다.

이력 Property changes

team3 Admin이(가) 약 8시간 전에 변경

... #1

- 상태를(를) 신규에서 완료(으)로 변경되었습니다.

[STAGE 2043 4.1]Select Product

« 뒤로 | 31/185 | 다음 »

team3 Admin이(가) 18일 전에 추가함. 약 8시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/05/22
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	<div style="width: 0%;"></div> 0%
범주:	Spec Review	추정시간:	

설명

댓글달기

break의 내부 조건이 존재하지 않는다.
(문서의 screenshot을 참조)

이력 Property changes

team3 Admin이(가) 약 8시간 전에 변경

... #1

- 상태를(를) 신규에서 완료(으)로 변경되었습니다.

- 2nd Cycle에서 수행을 완료했으나, 상태가 바뀌지 않은 것 최신회

1. Review Redmine Issue - STAGE 2040 (4개)

[STAGE 2043 3.1]Select Menu < 뒤로 | 33/185 | 다음 >

team3 Admin이(가) 18일 전에 추가함. 약 8시간 전에 수정됨.

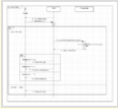
상태:	완료	시작시간:	2021/05/22
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	Spec Review	추정시간:	

설명 [댓글달기](#)

- 3.1 Alt에서 return ok가 두 번 동일하게 사용되고 있는데, 1번을 눌렀을 경우와 2번을 눌렀을 경우 display하는 항목은 차이가 있고, 둘의 display Naming에 차이를 두어야 함.

파일

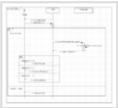
[Select Menu.png](#) (38.3 KB) [Select Menu 수정본](#) user user, 2021/06/09 22:49



이력 **Notes** Property changes

user user이(가) 약 8시간 전에 변경 [...](#) #2

- 파일에 [Select Menu.png](#) [이\(가\)](#) 추가되었습니다.



기존의 사용자의 메뉴 선택과 상관없이 무조건 return ok를 사용하여 표현하였는데 이를 사용자가 입력한 메뉴에 따라 항목을 다르게 display하는 것을 표현하도록 수정하였습니다.

1번을 눌렀을 경우 ShowSelectProduct(1), 2번을 눌렀을 경우 ShowCodeInput()으로 각각 return ok를 수정하였고 잘못된 입력에 경우에는 ShowMenu()로 수정하였습니다.

- 2nd Cycle에서 수행을 완료했으나, 상태가 바뀌지 않은 것 최신회

1. Review Redmine Issue - STAGE 2040 (4개)

[STAGE 2043 2043.2]공통 지적사항 « 뒤로 | 34/185 | 다음 »

team3 Admin이(가) 18일 전에 추가함. 약 8시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/05/22
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	<div style="width: 0%;"></div> 0%
범주:	Spec Review	추정시간:	

설명 댓글달기

-2043.2 Product의 정보를 조회할 때면 Product의 lifeline을 따로 그렸는데, product 객체는 DVM내부적으로 관리되고 있고, Product 자체는 행동을 하는 객체가 아니기 때문에 재고조회를 할 때는, Controller와 DVM과의 interaction을 그려주고, Product의 Lifeline은 지울 것.

이력 **Notes** Property changes

user user이(가) 약 8시간 전에 변경 댓글 ... #2

team3 Admin의 댓글:

-2043.2 Product의 정보를 조회할 때면 Product의 lifeline을 따로 그렸는데, product 객체는 DVM내부적으로 관리되고 있고, Product 자체는 행동을 하는 객체가 아니기 때문에 재고조회를 할 때는, Controller와 DVM과의 interaction을 그려주고, Product의 Lifeline은 지울 것.

Product lifeline에서 getter/setter를 호출하기 때문에 LifeLine은 유지해야된다고 판단하여 수정하지 않았음.

- 수정 취소 이유 제공

1. Review Redmine Issue – Category Partition Testing(4)

[Category Partition Testing] 3. Admin menu screen 재고추가 - 음료 < 뒤로 | 24/185 | 다음 >
입력
 team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 10시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	-	추정시간:	

이력 | **Notes** | Property changes

team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 ... #1

163

Link to TestLink Execution: http://112.187.137.114:8445/testlink/ltx.php?item=exec&feature_id=67&build_id=1

Link to TestLink Execution Print View: <http://112.187.137.114:8445/testlink/lnl.php?type=exec&id=149&apikey=cc106713bd330b4e67314fb94b7157ac3b52679d9f1c4da0859e5418469fe00e>

team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 ... #3

SDS에서는 1 ~ 7번의 품목에 대해서만 재고 추가, 재고 제거, 가격 변경 기능을 제공한다고 했다. 그럼에도 일반적인 DVM의 성격을 고려했을 때 모든 품목에 대해서 재고 관리가 필요할 것으로 판단된다. 따라서 이에 대한 명확한 이유와 설명이 필요하다. (Spec Review에서도 동일 내용 점언)

user user이(가) 하루 전에 변경 ... #5

[1차 수정]
 매니저는 DVM에서 판매하는 상품을 관리할 수 있는 권리를 가집니다.
 모든 DVM은 상품 번호 1~7만 판매가 가능하고 그 외 8~20은 판매를 하지 않습니다.
 즉, 매니저는 DVM이 판매하는 1~7번 상품에 한해서만 재고 추가*제거, 가격 변경을 할 수 있습니다

SRS의 2.5 Assumptions and dependencies에 "매니저는 DVM이 판매 가능한 상품만을 관리할 수 있다."를 추가하였습니다.

[Category Partition Testing] 8. Admin menu screen - 재고 제거 < 뒤로 | 23/185 | 다음 >
 team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 10시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	-	추정시간:	

설명 덧글달기

SDS에서는 1 ~ 7번의 품목에 대해서만 재고 추가, 재고 제거, 가격 변경 기능을 제공한다고 했다. 그럼에도 일반적인 DVM의 성격을 고려했을 때 모든 품목에 대해서 재고 관리가 필요할 것으로 판단된다. 따라서 이에 대한 명확한 이유와 설명이 필요하다. (Spec Review에서도 동일 내용 점언)

이력 | **Notes** | Property changes

team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 ... #1

164

Link to TestLink Execution: http://112.187.137.114:8445/testlink/ltx.php?item=exec&feature_id=69&build_id=1

Link to TestLink Execution Print View: <http://112.187.137.114:8445/testlink/lnl.php?type=exec&id=83&apikey=cc106713bd330b4e67314fb94b7157ac3b52679d9f1c4da0859e5418469fe00e>

user user이(가) 하루 전에 변경 ... #2

[1차 수정]
 매니저는 DVM에서 판매하는 상품을 관리할 수 있는 권리를 가집니다.
 모든 DVM은 상품 번호 1~7만 판매가 가능하고 그 외 8~20은 판매를 하지 않습니다.
 즉, 매니저는 DVM이 판매하는 1~7번 상품에 한해서만 재고 추가*제거, 가격 변경을 할 수 있습니다

SRS의 2.5 Assumptions and dependencies에 "매니저는 DVM이 판매 가능한 상품만을 관리할 수 있다."를 추가하였습니다.

- 매니저의 관리 범위를 명확히 설명
- SRS에 매니저의 관리 범위를 명시

1. Review Redmine Issue – Category Partition Testing(4)

[Category Partition Testing] 13. Admin menu screen - 가격 변경 < 뒤로 | 22/185 | 다음 >

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 10시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	<div style="width: 0%;"></div> 0%
범주:	-	추정시간:	

설명 댓글달기

SDS에서는 1 ~ 7번의 품목에 대해서만 재고 추가, 재고 제거, 가격 변경 기능을 제공한다고 했다. 그럼에도 일반적인 DVM의 성격을 고려했을 때 모든 품목에 대해서 재고 관리가 필요할 것으로 판단된다. 따라서 이에 대한 명확한 이유와 설명이 필요하다. (Spec Review에서도 동일 내용 첨언)

이력 **Notes** Property changes

team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 ... #1

165

Link to TestLink Execution: http://112.187.137.114:8445/testlink/ltx.php?item=exec&feature_id=72&build_id=1

Link to TestLink Execution Print View: <http://112.187.137.114:8445/testlink/lnl.php?type=exec&id=150&apikey=cc106713bd330b4e67314fb94b7157ac3b52679d9f1c4da0859e5418469fe00e>

user user이(가) 하루 전에 변경 ... #3

[1차 수정]

매니저는 DVM에서 판매하는 상품을 관리할 수 있는 권리를 가집니다.
모든 DVM은 상품 번호 1~7만 판매가 가능하고 그 외 8~20은 판매를 하지 않습니다.
즉, 매니저는 DVM이 판매하는 1~7번 상품에 한해서만 재고 추가*제거, 가격 변경을 할 수 있습니다

SRS의 2.5 Assumptions and dependencies에 "매니저는 DVM이 판매 가능한 상품만을 관리할 수 있다."를 추가하였습니다.

- 매니저의 관리 범위를 명확히 설명
- SRS에 매니저의 관리 범위를 명시

1. Review Redmine Issue – Category Partition Testing(4)

[Category Partition Testing] 5. Admin menu screen - 부정확한 입력 < 뒤로 | 21/185 | 다음 >
team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 10시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	-	추정시간:	

설명 댓글달기
Exceptional 처리 부족.

이력 **Notes** Property changes

team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 댓글달기 ... #1
166

user user이(가) 약 11시간 전에 변경 댓글달기 ... #2

[1차 수정]
"Change Stock" Use Case의 Exceptional course의 8번을 다음과 같이 수정하였습니다.

E8-1) 매니저가 "상품 추가"를 선택한 경우, 입력 값이 공백이거나 선행 0을 포함하는 값(0 제외), 혹은 "입력 값 + 현 DVM내 재고"가 10초과이면
"잘못된 입력" 문구를 다이얼로그로 출력한 뒤, 재선택을 진행한다.

E8-2) 매니저가 "상품 제거"를 선택한 경우, 입력 값이 공백이거나 선행 0을 포함하는 값(0 제외), 혹은 "현 DVM내 재고 - 입력 값"이 0 미만이면
"잘못된 입력" 문구를 다이얼로그로 출력한 뒤, 재선택을 진행한다.

- Exceptional Course에서 부족한 Description 보충

1. Review Redmine Issue – Static Analysis(20)

[Static Analysis - Code Smell] DVM.java - Nested Code < 뒤로 | 13/185 | 다음 >

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 10시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	Static Analysis	추정시간:	

설명 댓글달기

4중으로 중첩된 코드 구조

이력 **Notes** Property changes

team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 댓글달기 ... #1

<http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5PXe-eiiyj2fjL8M&open=AXnM5PXe-eiiyj2fjL8M>

user user이(가) 약 11시간 전에 변경 댓글달기 ... #3

team3 Admin의 댓글:

4중으로 중첩된 코드 구조

<http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5PXe-eiiyj2fjL8M&open=AXnM5PXe-eiiyj2fjL8M>
-> 해당 부분은 코드비교 + 상용이름비교를 하기 위한 구문으로 수정이 어려울 것 같습니다.

[Static Analysis - Code Smell] GUI.java - Missing Curly Brace < 뒤로 | 11/185 | 다음 >

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 10시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	Static Analysis	추정시간:	

설명 댓글달기

{ }(중괄호)가 없는 if문 처리 (선택사항)

이력 **Notes** Property changes

team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 댓글달기 ... #1

<http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXl4Bb8s-eiiyj2fjJph&open=AXl4Bb8s-eiiyj2fjJph>

<http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXl4Bb8s-eiiyj2fjJpi&open=AXl4Bb8s-eiiyj2fjJpi>

<http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXl4Bb8s-eiiyj2fjJpj&open=AXl4Bb8s-eiiyj2fjJpj>

<http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5Pck-eiiyj2fjMBb&open=AXnM5Pck-eiiyj2fjMBb>

<http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5Pcl-eiiyj2fjMCE&open=AXnM5Pcl-eiiyj2fjMCE>

<http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5Pcl-eiiyj2fjMCJ&open=AXnM5Pcl-eiiyj2fjMCJ>

<http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5Pcl-eiiyj2fjMCK&open=AXnM5Pcl-eiiyj2fjMCK>

user user이(가) 약 10시간 전에 변경 댓글달기 ... #2

[1차 수정]
모든 if문과 for문에 대하여 {}를 사용하도록 변경하였습니다.

- 낮은 완성도, 혹은 가독성이 좋지 않은 코드 수정
- 코드 수정을 할 수 없는 경우, 이유를 기재

1. Review Redmine Issue – Static Analysis(20)

[Static Analysis - Code Smell] Controller.java - explicit import < 뒤로 | 12/185 | 다음 >
team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 10시간 전에 수정됨.

상태: 완료 시작시간: 2021/06/03
우선순위: 보통 완료기한:
담당자: - 진척도: 0%
범주: Static Analysis 추정시간:

설명 < 댓글달기 >
와일드카드(*)를 사용하여 import하지 말고 구체적으로 이름을 적어 여러번 import할 것. 이는 컴파일에 좋지 않은 영향을 끼칠 수 있음
Ⓞ http://112.187.137.114:9111/issues?open=AXnM5PTI-eiiyj2fjL5u&resolved=false&severities=CRITICAL&types=CODE_SMELL

이력 Notes Property changes

user user이(가) 하루 전에 변경 < ... #2 >

team3 Admin의 댓글:
와일드카드(*)를 사용하여 import하지 말고 구체적으로 이름을 적어 여러번 import할 것. 이는 컴파일에 좋지 않은 영향을 끼칠 수 있음
Ⓞ http://112.187.137.114:9111/issues?open=AXnM5PTI-eiiyj2fjL5u&resolved=false&severities=CRITICAL&types=CODE_SMELL

필요한 라이브러리를 import 하도록 수정.
user user이(가) 약 10시간 전에 변경 < ... #4 >

[1차 수정]
Controller.java의 import 부분을 아래로 수정하였습니다.

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.File;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.FileReader;
import java.io.IOException;
import java.io.OutputStream;
import java.io.OutputStreamWriter;
import java.awt.Color;
import java.util.Random;
import java.util.Vector;
import static java.lang.Thread.sleep;
```

[Static Analysis - Code Smell] GUI.java - Add a default case < 뒤로 | 10/185 | 다음 >
team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 10시간 전에 수정됨.

상태: 신규 시작시간: 2021/06/03
우선순위: 보통 완료기한:
담당자: - 진척도: 0%
범주: Static Analysis 추정시간:

설명 < 댓글달기 >
switch 문에 default case 추가 필요

이력 Notes

team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 < ... #1 >

Ⓞ <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXl4Bb8u-eiiyj2fjJtz&open=AXl4Bb8u-eiiyj2fjJtz>
Ⓞ <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXl4Bb8u-eiiyj2fjJt&open=AXl4Bb8u-eiiyj2fjJt>
Ⓞ <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5Pcl-eiiyj2fjMCO&open=AXnM5Pcl-eiiyj2fjMCO>
Ⓞ <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXl4Bb8t-eiiyj2fjJsf&open=AXl4Bb8t-eiiyj2fjJsf>
Ⓞ <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXl4Bb8s-eiiyj2fjJq&open=AXl4Bb8s-eiiyj2fjJq>
Ⓞ <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXl4Bb8s-eiiyj2fjJq3&open=AXl4Bb8s-eiiyj2fjJq3>
Ⓞ <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXl4Bb8t-eiiyj2fjJrg&open=AXl4Bb8t-eiiyj2fjJrg>
Ⓞ <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXl4Bb8t-eiiyj2fjJrk&open=AXl4Bb8t-eiiyj2fjJrk>

user user이(가) 약 10시간 전에 변경 < ... #2 >

[1차 수정]
switch 문에 default case를 추가하였습니다.

- 낮은 완성도, 혹은 가독성이 좋지 않은 코드 수정
- 코드 수정을 할 수 없는 경우, 이유를 기재

1. Review Redmine Issue – Static Analysis(20)

[Static Analysis - Code Smell] Controller.java - Missing curly brace « 뒤로 | 9/185 | 다음 »

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 10시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	Static Analysis	추정시간:	

설명 답글달기

if 문을 사용할 때는 필요하지 않더라도 {} 사용이 code의 가독성을 높이고 실수를 줄일 수 있다.
http://112.187.137.114:9111/issues?open=AXI4Bb2i-eiiyj2fjJZ5&resolved=false&severities=CRITICAL&types=CODE_SMELL
http://112.187.137.114:9111/issues?open=AXI4Bb2h-eiiyj2fjJZR&resolved=false&severities=CRITICAL&types=CODE_SMELL

옆 issue에서 missng curly brace라고 떠 있는 issue는 모두 이 문제에 해당함.

이력 **Notes** Property changes

user user이(가) 하루 전에 변경 ... #2

team3 Admin의 댓글:

if 문을 사용할 때는 필요하지 않더라도 {} 사용이 code의 가독성을 높이고 실수를 줄일 수 있다.
http://112.187.137.114:9111/issues?open=AXI4Bb2i-eiiyj2fjJZ5&resolved=false&severities=CRITICAL&types=CODE_SMELL
http://112.187.137.114:9111/issues?open=AXI4Bb2h-eiiyj2fjJZR&resolved=false&severities=CRITICAL&types=CODE_SMELL

옆 issue에서 missng curly brace라고 떠 있는 issue는 모두 이 문제에 해당함.

http://112.187.137.114:9111/issues?open=AXI4Bb2i-eiiyj2fjJZ5&resolved=false&severities=CRITICAL&types=CODE_SMELL
 -> if문 사용 시 {} 사용

http://112.187.137.114:9111/issues?open=AXI4Bb2h-eiiyj2fjJZR&resolved=false&severities=CRITICAL&types=CODE_SMELL
 -> 와일드카드(*)를 사용하지 않고 명시적으로 import를 하도록 수정.

user user이(가) 약 10시간 전에 변경 ... #4

[1차 수정]
 모든 if 및 for문에 대하여 {}를 사용하도록 변경하였습니다.

Controller 클래스의 import를 다음과 같이 변경하였습니다.

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.File;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.FileReader;
import java.io.IOException;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.OutputStreamWriter;
import java.awt.Color;
import java.util.Random;
import java.util.Vector;
```

- 낮은 완성도, 혹은 가독성이 좋지 않은 코드 수정
- 코드 수정을 할 수 없는 경우, 이유를 기재

1. Review Redmine Issue – Static Analysis(20)

[Static Analysis - Code Smell] GUI.java - replaceAll() < 뒤로 | 8/185 | 다음 >

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 10시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	Static Analysis	추정시간:	

설명 댓글달기

정규표현식을 활용하는 것이 아니면 replaceAll 대신 replace를 지향할 것

이력 **Notes** Property changes

team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 댓글달기 ... #1

<http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5Pcl-eiiyj2fjMCC&open=AXnM5Pcl-eiiyj2fjMCC>

user user이(가) 하루 전에 변경 댓글달기 ... #2

[1차 수정]
replaceAll을 replace로 변경하였습니다.

[Static Analysis - Code Smell] Controller.java - define constant < 뒤로 | 5/185 | 다음 >

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 10시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	Static Analysis	추정시간:	

설명 댓글달기

자주 쓰이는 String이 있는데 ("src/items") 상수로 따로 선언해두고 사용하여 실수를 줄일 수 있다.
http://112.187.137.114:9111/issues?open=AXnM5PTI-eiiyj2fjL4G&resolved=false&severities=CRITICAL&types=CODE_SMELL

이력 **Notes** Property changes

user user이(가) 하루 전에 변경 댓글달기 ... #1

[1차 수정]
private final String items = "src/items/"; 를 선언하였습니다.

- 낮은 완성도, 혹은 가독성이 좋지 않은 코드 수정
- 코드 수정을 할 수 없는 경우, 이유를 기재

1. Review Redmine Issue – Static Analysis(20)

[Static Analysis - Code Smell] GUI.java - static field

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 10시간 전에 수정됨.

상태:	신규	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	Static Analysis	추정시간:	

설명

static 메소드가 아닌 곳에서 static field의 값을 바꾸는 것은 바람직하지 못함
static 변수들을 non-static으로 바꿀 것

이력 Notes

- team3 Admin이(가) 7일 전에 변경
- http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5Pck-eiiyj2fjMBR&open=AXnM5Pck-eiiyj2fjMBR
 - http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5Pck-eiiyj2fjMBS&open=AXnM5Pck-eiiyj2fjMBS
 - http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5Pck-eiiyj2fjMBT&open=AXnM5Pck-eiiyj2fjMBT
 - http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5Pck-eiiyj2fjMBU&open=AXnM5Pck-eiiyj2fjMBU
 - http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXl4Bb8s-eiiyj2fjJpd&open=AXl4Bb8s-eiiyj2fjJpd
 - http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXl4Bb8s-eiiyj2fjJpe&open=AXl4Bb8s-eiiyj2fjJpe
 - http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXl4Bb8s-eiiyj2fjJpf&open=AXl4Bb8s-eiiyj2fjJpf
 - http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXl4Bb8s-eiiyj2fjJpg&open=AXl4Bb8s-eiiyj2fjJpg
- 등 static field와 관련된 코드 라인

user user이(가) 하루 전에 변경

[1차 수정]

변수를 다음과 같이 수정하였습니다.

```
public String inputs = "";  
public Label stat_screen = new Label();  
public Label stat_screen2 = new Label();  
public Label input_screen = new Label();  
public JList list_screen2 = new JList();  
static Label outlet = new Label();
```

```
static JLabel[] name_label;  
static JLabel[] price_label;  
public JButton[] numpad = new JButton[12];  
public JButton card_input = new JButton("CARD");"
```

user user이(가) 약 10시간 전에 변경

[2차 수정]

변수들을 다음과 같이 수정하였습니다.

```
public String inputs = "";  
public Label stat_screen = new Label();  
public Label stat_screen2 = new Label();  
public Label input_screen = new Label();  
public JList list_screen2 = new JList();  
static Label outlet = new Label();  
static JLabel[] name_label;  
static JLabel[] price_label;  
public JButton[] numpad = new JButton12;  
public JButton card_input = new JButton("CARD");
```

- 낮은 완성도, 혹은 가독성이 좋지 않은 코드 수정
- 코드 수정을 할 수 없는 경우, 이유를 기재

1. Review Redmine Issue – Static Analysis(20)

[Static Analysis - Code Smell] Controller.java - add default case < 뒤로 | 3/185 | 다음 >

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 10시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	Static Analysis	추정시간:	

설명 댓글달기

switch문에 default case를 선언해줄 것.

http://112.187.137.114:9111/issues?open=AXl4Bb2l-eiiyj2fjJZ7&resolved=false&severities=CRITICAL&types=CODE_SMELL

이력 **Notes** Property changes

user user이(가) 하루 전에 변경 ... #1

[1차 수정]

default case를 추가하였습니다.

[Static Analysis - Code Smell] Controller.java - refactor code < 뒤로 | 2/185 | 다음 >

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 10시간 전에 수정됨.

상태:	신규	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	Static Analysis	추정시간:	

설명 댓글달기

if문이나 for문의 중첩이 과도하게 되어 있어, 코드의 개선이 필요해 보인다.

http://112.187.137.114:9111/issues?open=AXnM5PTI-eiiyj2fjL4Z&resolved=false&severities=CRITICAL&types=CODE_SMELL

http://112.187.137.114:9111/issues?open=AXnM5PXe-eiiyj2fjL8M&resolved=false&severities=CRITICAL&types=CODE_SMELL

이력 **Notes**

user user이(가) 약 10시간 전에 변경 ... #1

team3 Admin의 댓글:

if문이나 for문의 중첩이 과도하게 되어 있어, 코드의 개선이 필요해 보인다.

http://112.187.137.114:9111/issues?open=AXnM5PTI-eiiyj2fjL4Z&resolved=false&severities=CRITICAL&types=CODE_SMELL

http://112.187.137.114:9111/issues?open=AXnM5PXe-eiiyj2fjL8M&resolved=false&severities=CRITICAL&types=CODE_SMELL

코드 비교 후, 각 상용과 상용이름을 비교해야하므로 개선에 어려움이 있음.

user user이(가) 약 10시간 전에 변경 ... #2

user user의 댓글 (#note-1):

team3 Admin의 댓글:

if문이나 for문의 중첩이 과도하게 되어 있어, 코드의 개선이 필요해 보인다.

http://112.187.137.114:9111/issues?open=AXnM5PTI-eiiyj2fjL4Z&resolved=false&severities=CRITICAL&types=CODE_SMELL

http://112.187.137.114:9111/issues?open=AXnM5PXe-eiiyj2fjL8M&resolved=false&severities=CRITICAL&types=CODE_SMELL

코드 비교 후, 각 상용과 상용이름을 비교해야하므로 개선에 어려움이 있음.
즉, 필요한 항목을 취해야하므로 개선에 어려움이 있음

- 낮은 완성도, 혹은 가독성이 좋지 않은 코드 수정
- 코드 수정을 할 수 없는 경우, 이유를 기재

1. Review Redmine Issue – Static Analysis(20)

[Static Analysis - Bugs] Msg.java - Unread Field < 뒤로 | 1/185 | 다음 >

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 9시간 전에 수정됨.

상태:	신규	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	Static Analysis	추정시간:	

설명 🗨️ 댓글달기

Msg객체에 쓰지 않는 field 선언

- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjY-eiiyj2fjK_K&open=AXmEYjY-eiiyj2fjK_K
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjY-eiiyj2fjK_L&open=AXmEYjY-eiiyj2fjK_L
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjY-eiiyj2fjK_M&open=AXmEYjY-eiiyj2fjK_M

[Static Analysis - Bugs] Controller.java - Unread Field < 뒤로 | 18/185 | 다음 >

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 14시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	Static Analysis	추정시간:	

설명 🗨️ 댓글달기

Controller 객체에 사용하지 않는 field를 선언

이력 | **Notes** | Property changes

team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 🗨️ ... #1

[1차 수정]

user user이(가) 약 9시간 전에 변경 🗨️ ... #2

[2차 수정]

Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjY-eiiyj2fjK_K&open=AXmEYjY-eiiyj2fjK_K에서

user user이(가) 약 9시간 전에 변경 🗨️ ... #3

[3차 수정]

private String Sale, Remain를 private String Name으로 변경하였습니다.

user user이(가) 약 9시간 전에 변경 🗨️ ... #4

[4차 수정]

사용되지 않는 private String reqLocation 변수를 삭제하였습니다.

사용되지 않는 private String resLocation 변수를 삭제하였습니다.

private String Sale, Remain를 private String Name으로 변경하였습니다.

이력 | **Notes** | Property changes

team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 🗨️ ... #1

Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjY-eiiyj2fjK_U&open=AXmEYjY-eiiyj2fjK_U

Ⓞ <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjY-eiiyj2fjL7A&open=AXmEYjY-eiiyj2fjL7A>

Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjY-eiiyj2fjK_W&open=AXmEYjY-eiiyj2fjK_W

user user이(가) 하루 전에 변경 🗨️ ... #2

team3 Admin의 댓글:

Controller 객체에 사용하지 않는 field를 선언

Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjY-eiiyj2fjK_U&open=AXmEYjY-eiiyj2fjK_U

-> static 선언을 제거

Ⓞ <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjY-eiiyj2fjL7A&open=AXmEYjY-eiiyj2fjL7A>

-> Controller 내부에서 사용함에도 불구하고 예외(?)

Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjY-eiiyj2fjK_W&open=AXmEYjY-eiiyj2fjK_W

-> user_type 변수는 사용하지 않으므로, 제거

- 미 사용된 field를 삭제 및 통합

1. Review Redmine Issue – Static Analysis(20)

[Static Analysis - Bugs] GUI.java - Unused/Unread Field

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함, 약 11시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	Static Analysis	추정시간:	

설명 댓글달기

GUI 객체에 사용하지 않은 field 선언

이력 **Notes** Property changes

team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 ... #1

- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJk_-&open=AXmEYjI0-eiIy2fJk_-
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJk_4&open=AXmEYjI0-eiIy2fJk_4
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJk_5&open=AXmEYjI0-eiIy2fJk_5
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJk_9&open=AXmEYjI0-eiIy2fJk_9
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJLAB&open=AXmEYjI0-eiIy2fJLAB
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJLAC&open=AXmEYjI0-eiIy2fJLAC
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJLAF&open=AXmEYjI0-eiIy2fJLAF
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJLAJ&open=AXmEYjI0-eiIy2fJLAJ
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJLAK&open=AXmEYjI0-eiIy2fJLAK
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJLAS&open=AXmEYjI0-eiIy2fJLAS
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJLAT&open=AXmEYjI0-eiIy2fJLAT
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJK_m&open=AXmEYjI0-eiIy2fJK_m
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJK_k&open=AXmEYjI0-eiIy2fJK_k
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJK_l&open=AXmEYjI0-eiIy2fJK_l
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJk_n&open=AXmEYjI0-eiIy2fJk_n
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJk_o&open=AXmEYjI0-eiIy2fJk_o
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJk_7&open=AXmEYjI0-eiIy2fJk_7
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJk_8&open=AXmEYjI0-eiIy2fJk_8
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJLAE&open=AXmEYjI0-eiIy2fJLAE
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJLAF&open=AXmEYjI0-eiIy2fJLAF
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJLAI&open=AXmEYjI0-eiIy2fJLAI

user user이(가) 약 14시간 전에 변경 ... #3

team3 Admin의 댓글:

GUI 객체에 사용하지 않은 field 선언

- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJk_-&open=AXmEYjI0-eiIy2fJk_->Special_Button_inputcode에 to 변수 제거
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJk_4&open=AXmEYjI0-eiIy2fJk_4->Special_Button_card에 to 변수 제거
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJk_5&open=AXmEYjI0-eiIy2fJk_5->Special_Button_card에 to 변수 없음
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJk_9&open=AXmEYjI0-eiIy2fJk_9->Special_Button_inputcode에 from 변수 제거
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJLAB&open=AXmEYjI0-eiIy2fJLAB->Special_Button_location에 from 변수 제거
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJLAC&open=AXmEYjI0-eiIy2fJLAC->Special_Button_location에 to 변수 제거
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJLAF&open=AXmEYjI0-eiIy2fJLAF->Special_Button_menu에 to 변수 제거
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJLAJ&open=AXmEYjI0-eiIy2fJLAJ->Special_Button_priceChange에 from 변수 제거
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJLAK&open=AXmEYjI0-eiIy2fJLAK->Special_Button_priceChange에 to 변수 제거
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJLAS&open=AXmEYjI0-eiIy2fJLAS->Special_Button_stockChange에 from 변수 제거
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJLAT&open=AXmEYjI0-eiIy2fJLAT->Special_Button_stockChange에 to 변수 제거
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJK_m&open=AXmEYjI0-eiIy2fJK_m->GUI 클래스에 location 변수 제거
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJK_k&open=AXmEYjI0-eiIy2fJK_k->Special_Button_productId를 selectedProduct로 변경 후 수정
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJK_l&open=AXmEYjI0-eiIy2fJK_l->GUI 클래스에 stock 변수 제거
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJk_n&open=AXmEYjI0-eiIy2fJk_n->GUI 클래스에 price 변수 제거
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJk_o&open=AXmEYjI0-eiIy2fJk_o->GUI 클래스에 stock 변수 제거
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJk_7&open=AXmEYjI0-eiIy2fJk_7->Special_Button_menu에 plus 변수 제거
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJLAE&open=AXmEYjI0-eiIy2fJLAE->Special_Button_productId를 selectedProduct로 변경 후 수정
- Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjI0-eiIy2fJLAF&open=AXmEYjI0-eiIy2fJLAF->Special_Button_selectedProduct에서 where 변수는 생성자 호출 시, 입력되어야 하지만 내부적으로 사용되지 않는다. 하지만, 기존 코드에서 유지/패니처 메뉴를 구분하기 위해, 명시적으로 언급한 것.

- 미 사용된 field를 삭제 및 통합

1. Review Redmine Issue – Static Analysis(20)

team3 Admin의 댓글:

| GUI 객체에 사용하지 않은 field 선언

☐ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjIO-eiij2fjK__&open=AXmEYjIO-eiij2fjK__
-> Special_Button_location에 plus 변수 제거

☐ <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjIO-eiij2fjLAA&open=AXmEYjIO-eiij2fjLAA>
-> Special_Button_location에 where 변수 제거

user user이(가) 약 14시간 전에 변경 💬 ... #5

team3 Admin의 댓글:

| GUI 객체에 사용하지 않은 field 선언

☐ <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjIP-eiij2fjLAP&open=AXmEYjIP-eiij2fjLAP>
-> Special_Button_selectedProduct에서 where 변수는 생성자 호출 시, 입력되어야 하지만 내부적으로 사용되지 않는다. 하지만, 기존 코드에서 '유저/매니저 메뉴'를 구분하기 위해, 명시적으로 언급한 것.

-> 해당 변수를 완전히 제거하여 매개변수를 수정

user user이(가) 약 13시간 전에 변경 💬 ... #6

team3 Admin의 댓글:

| GUI 객체에 사용하지 않은 field 선언

☐ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjIO-eiij2fjK_2&open=AXmEYjIO-eiij2fjK_2
-> Special_Button_card에 plus 변수 제거

☐ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjIO-eiij2fjK_3&open=AXmEYjIO-eiij2fjK_3
-> Special_Button_card에 where 변수 제거 후 매개변수를 수정

☐ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjIO-eiij2fjK_7&open=AXmEYjIO-eiij2fjK_7
-> Special_Button_inputcode에 plus 변수 제거

☐ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjIO-eiij2fjK_8&open=AXmEYjIO-eiij2fjK_8
-> Special_Button_inputcode에 where 변수 제거 후 매개변수를 수정

☐ <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjIP-eiij2fjLAR&open=AXmEYjIP-eiij2fjLAR>
-> Special_Button_stockChange에 where 변수 제거 후 매개변수를 수정

☐ <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjIP-eiij2fjLAH&open=AXmEYjIP-eiij2fjLAH>
-> Special_Button_priceChange에 plus 변수 제거

☐ <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjIP-eiij2fjLAI&open=AXmEYjIP-eiij2fjLAI>
-> Special_Button_priceChange에 where 변수 제거 후 매개변수를 수정

전체 완료.

- 미 사용된 field를 삭제 및 통합

1. Review Redmine Issue – Static Analysis(20)

[Static Analysis - Bugs] Controller.java - Unread Field < 뒤로 | 18/185 | 다음 >

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 14시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	Static Analysis	추정시간:	

설명 댓글달기

Controller 객체에 사용하지 않는 field를 선언

이력 | **Notes** | Property changes

team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 ... #1

Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjbB-eiiyj2fjK_U&open=AXmEYjbB-eiiyj2fjK_U

Ⓞ <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5PTJ-eiiyj2fjL7A&open=AXnM5PTJ-eiiyj2fjL7A>

Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjbB-eiiyj2fjK_W&open=AXmEYjbB-eiiyj2fjK_W

user user이(가) 하루 전에 변경 ... #2

team3 Admin의 댓글:

| Controller 객체에 사용하지 않는 field를 선언

Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjbB-eiiyj2fjK_U&open=AXmEYjbB-eiiyj2fjK_U
-> static 선언을 제거

Ⓞ <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5PTJ-eiiyj2fjL7A&open=AXnM5PTJ-eiiyj2fjL7A>
-> Controller 내부에서 사용함에도 불구하고 예러(?)

Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjbB-eiiyj2fjK_W&open=AXmEYjbB-eiiyj2fjK_W
-> user_type 변수는 사용하지 않으므로, 제거

[Static Analysis - Bugs] Code.java - Unread Field < 뒤로 | 19/185 | 다음 >

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 14시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	Static Analysis	추정시간:	

설명 댓글달기

Code 객체에 사용하지 않는 field를 선언

이력 | **Notes** | Property changes

team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 ... #1

Ⓞ http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjCF-eiiyj2fjK_Z&open=AXmEYjCF-eiiyj2fjK_Z

user user이(가) 하루 전에 변경 ... #3

team3 Admin의 댓글:

| Code 객체에 사용하지 않는 field를 선언

Controller의 생성자에서 File I/O와 updateProductState()에서 getProductName()을 사용.
Controller.java와 DVM.java에서 Code객체의 getProductName()를 사용.

사용하는 field일에도 Unread Field 오류?

- 미 사용된 field를 삭제 및 통합
- 오류 정정

1. Review Redmine Issue – Static Analysis(20)

[Static Analysis - Bugs] Card.java - Unread Field < 뒤로 | 20/185 | 다음 >

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 14시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	<div style="width: 0%;"></div> 0%
범주:	Static Analysis	추정시간:	

설명 💬 댓글달기

Card 객체의 사용하지 않는 field를 선언

이력 **Notes** Property changes

team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 💬 ... #1

- 📄 http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjd1-eiiyj2fjK_e&open=AXmEYjd1-eiiyj2fjK_e
- 📄 http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjd1-eiiyj2fjK_h&open=AXmEYjd1-eiiyj2fjK_h
- 📄 http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjd1-eiiyj2fjK_g&open=AXmEYjd1-eiiyj2fjK_g
- 📄 http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXmEYjd1-eiiyj2fjK_f&open=AXmEYjd1-eiiyj2fjK_f

user user이(가) 하루 전에 변경 💬 ... #3

team3 Admin의 댓글:

|| Card 객체의 사용하지 않는 field를 선언

더 이상, Card 객체를 사용하지 않으므로, 삭제함.

- 미 사용된 field를 삭제 및 통합

1. Review Redmine Issue – Static Analysis(20)

[Static Analysis - Bugs] GUI.java - Exception < 뒤로 | 4/185 | 다음 >

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 13시간 전에 수정됨.

상태:	신규	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	Static Analysis	추정시간:	

설명 웃글달기

- <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXI4Bb8s-eiiyj2fjJqO&open=AXI4Bb8s-eiiyj2fjJqO>
- <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXI4Bb8s-eiiyj2fjJqS&open=AXI4Bb8s-eiiyj2fjJqS>
- <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5Pcl-eiiyj2fjMC8&open=AXnM5Pcl-eiiyj2fjMC8>

이력 **Notes**

user user이(가) 약 13시간 전에 변경 웃글달기 #1

team3 Admin의 댓글:

- <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXI4Bb8s-eiiyj2fjJqO&open=AXI4Bb8s-eiiyj2fjJqO>
-> redmine에서 권장하는대로 sleep() 이 사용되는 부분에 try/catch를 통해 InterruptedException이 생길 때 Thread.currentThread().interrupt()를 실행하도록 수정.
- <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXI4Bb8s-eiiyj2fjJqS&open=AXI4Bb8s-eiiyj2fjJqS>
-> redmine에서 권장하는대로 sleep() 이 사용되는 부분에 try/catch를 통해 InterruptedException이 생길 때 Thread.currentThread().interrupt()를 실행하도록 수정.
- <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5Pcl-eiiyj2fjMC8&open=AXnM5Pcl-eiiyj2fjMC8>
-> redmine에서 권장하는대로 sleep() 이 사용되는 부분에 try/catch를 통해 InterruptedException이 생길 때 Thread.currentThread().interrupt()를 실행하도록 수정.

[Static Analysis - Bugs] Controller.java - Exception < 뒤로 | 15/185 | 다음 >

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 14시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	Static Analysis	추정시간:	

설명 웃글달기

InterruptedException에 대한 추가 처리

이력 **Notes** **Property changes**

team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 웃글달기 #1

- <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5PTj-eiiyj2fjL6T&open=AXnM5PTj-eiiyj2fjL6T>

user user이(가) 하루 전에 변경 웃글달기 #2

team3 Admin의 댓글:

- InterruptedException에 대한 추가 처리*

SonarQube의 InterruptedException 권고사항으로 수정.(Thread.currentThread().interrupt(); 추가)

- Exception 추가

1. Review Redmine Issue – Static Analysis(20)

[Static Analysis - Bugs]GUI.java - Closing < 뒤로 | 7/185 | 다음 >

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 13시간 전에 수정됨.

상태:	신규	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	Static Analysis	추정시간:	

설명 댓글달기

reader와 writer의 closing

- <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5Pcj-eiiyj2fjL9H&open=AXnM5Pcj-eiiyj2fjL9H>
- <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5Pcj-eiiyj2fjL9G&open=AXnM5Pcj-eiiyj2fjL9G>

이력 **Notes**

user user이(가) 약 13시간 전에 변경 댓글달기 #1

team3 Admin의 댓글:

reader와 writer의 closing

<http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5Pcj-eiiyj2fjL9H&open=AXnM5Pcj-eiiyj2fjL9H>

->finally를 통해, File I/O close() 해줌

<http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5Pcj-eiiyj2fjL9G&open=AXnM5Pcj-eiiyj2fjL9G>

->finally를 통해, File I/O close() 해줌

[Static Analysis - Bugs] Controller.java - Closing < 뒤로 | 17/185 | 다음 >

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 14시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	0%
범주:	Static Analysis	추정시간:	

설명 댓글달기

reader writer 틀이 close 되지 않고 있음

이력 **Notes** **Property changes**

team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 댓글달기 #1

- <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AX14Bb2b-eiiyj2fjJWG&open=AX14Bb2b-eiiyj2fjJWG>
- <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AX14Bb2b-eiiyj2fjJWF&open=AX14Bb2b-eiiyj2fjJWF>
- <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5PTI-eiiyj2fjL4D&open=AXnM5PTI-eiiyj2fjL4D>
- <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5PTI-eiiyj2fjL4F&open=AXnM5PTI-eiiyj2fjL4F>
- <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5PTI-eiiyj2fjL4E&open=AXnM5PTI-eiiyj2fjL4E>

user user이(가) 하루 전에 변경 댓글달기 #2

team3 Admin의 댓글:

reader writer 틀이 close 되지 않고 있음

- <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AX14Bb2b-eiiyj2fjJWG&open=AX14Bb2b-eiiyj2fjJWG>
-> inFile, inFile2 사용이 완료되면 close()를 호출하도록 수정.
- <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AX14Bb2b-eiiyj2fjJWF&open=AX14Bb2b-eiiyj2fjJWF>
-> inFile, inFile2 사용이 완료되면 close()를 호출하도록 수정.
- <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5PTI-eiiyj2fjL4D&open=AXnM5PTI-eiiyj2fjL4D>
-> fops, fw 사용이 완료되면 close()를 호출하도록 수정.
- <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5PTI-eiiyj2fjL4F&open=AXnM5PTI-eiiyj2fjL4F>
-> fops, fw 사용이 완료되면 close()를 호출하도록 수정.
- <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXnM5PTI-eiiyj2fjL4E&open=AXnM5PTI-eiiyj2fjL4E>
-> fops, fw 사용이 완료되면 close()를 호출하도록 수정.

- Close 추가

1. Review Redmine Issue – Static Analysis(20)

[Static Analysis - Bugs] Controller.java - Reuse Object ◀ 뒤로 | 16/185 | 다음 ▶

team3 Admin이(가) 7일 전에 추가함. 약 14시간 전에 수정됨.

상태:	완료	시작시간:	2021/06/03
우선순위:	보통	완료기한:	
담당자:	-	진척도:	<div style="width: 0%;"></div> 0%
범주:	Static Analysis	추정시간:	

설명 💬 댓글달기

Random 객체를 method 내에서 생성하지 말고 전역변수로 사용

이력 **Notes** Property changes

team3 Admin이(가) 7일 전에 변경 💬 ... #1

🔗 <http://112.187.137.114:9111/project/issues?id=software-v-v&issues=AXl4Bb2j-eiij2fjJag&open=AXl4Bb2j-eiij2fjJag>

user user이(가) 하루 전에 변경 💬 ... #2

team3 Admin의 댓글:

Random 객체를 method 내에서 생성하지 말고 전역변수로 사용

Rand 객체 rand를 전역변수로 선언 후,
method 내에서 초기화

- 잘못된 위치에서 생성된 변수 재정의

2. Impression - CTIP

- 4학년 팀에서 제공해준 CTIP 환경을 기반으로 개발 시, 익숙한 프로그램(이클립스) 대신 다소 낯선 프로그램(인텔리제이)으로 개발을 진행 하게 되어 미숙한 초반엔 CTIP환경을 잘 활용하지 못함.
- CTIP환경에 익숙해진 중반부터는 깃허브와 같이 구축된 CTIP환경을 잘 활용할 수 있게 되어 환경 구축 및 오류 탐색에 걸리는 시간을 절약.
- CTIP환경을 전달 받을 때 “RedMine”의 기본적인 사용법 또한 설명을 해주었는데, 수정 사항을 적는 방법 또한 자세히 설명을 해준다면 좋을 것.

2. Impression - Development

- OOPT를 기반으로 개발 시 요구 사항과 실행 흐름이 문서화되어 있어 쉽게 확인 가능.
- 하지만 문서 작업 중 누락된 부분이 있다면 다른 문서들과 교차 검증을 해야 했으며, 잘못된 설계를 발견하여 모든 문서를 처음부터 다시 작성하는 경우도 있었다.
- 수정 사항이 모든 문서에 적용이 되었는지 확인하는 체크리스트를 작성하여 수정 사항 누락을 최소화할 수 있다.